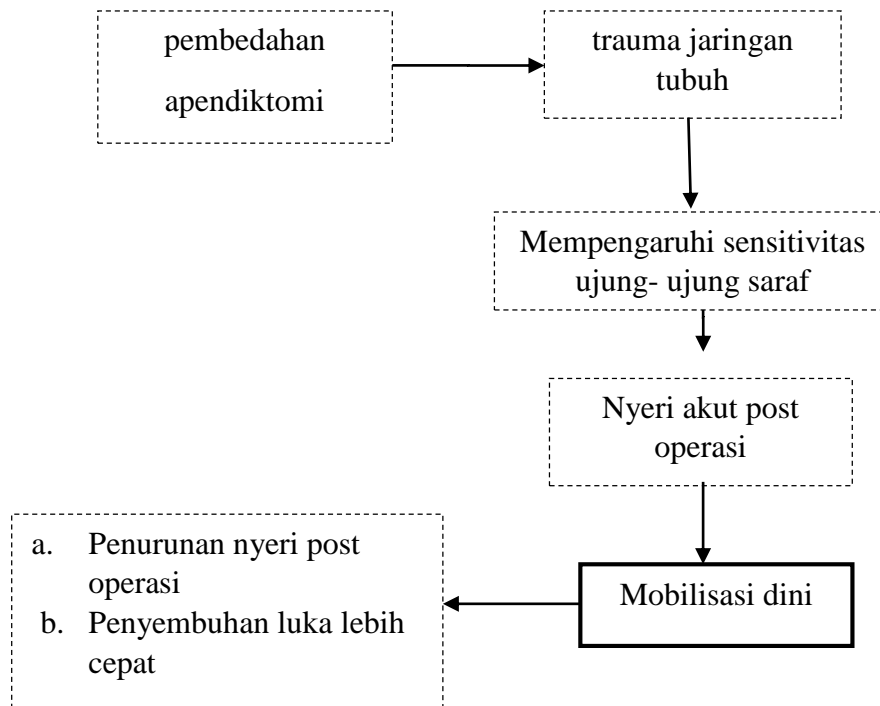


BAB III
KERANGKA KONSEP

A. Kerangka Konsep

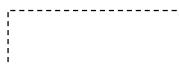
Kerangka konsep (*conceptual framework*) adalah model pendahuluan dari sebuah masalah penelitian dan merupakan refleksi dari hubungan variabel-variabel yang diteliti (Swarjana, 2012). Kerangka konsep dijabarkan sebagai gambar:



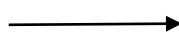
Keterangan :



: variable yang di teliti



: variable yang tidak diteliti



: berpengaruh

Gambar 1 Kerangka Konsep Gambaran Pengelolaan Mobilisasi Dini Pada Pasien Post Apendiktomi

B. Definisi Operasional Variabel

1. Variabel penelitian

Variabel adalah perilaku atau karakteristik yang memberikan nilai beda terhadap sesuatu baik itu berupa benda, manusia dan lainnya (Soeparto, dkk, 2000 dalam Nursalam, 2020). Dalam riset, variabel dikarakteristikan sebagai derajat, jumlah, dan perbedaan. (Nursalam, 2020). Penelitian ini menggunakan satu variabel yaitu, gambaran pengelolaan mobilisasi dini pada pasien post apendiktomi di RSUD Klungkung.

2. Definisi operasional variabel

Definisi operasional variabel adalah definisi terhadap variabel berdasarkan konsep teori namun bersifat operasional agar variabel tersebut dapat diukur atau bahkan dapat diuji baik oleh peneliti maupun peneliti lain (Swarjana, 2012). Untuk menghindari perbedaan persepsi, maka perlu disusun definisi operasional yang merupakan penjelasan lanjut dari variabel sebagai berikut :

Tabel 1

Definisi Operasional Gambaran Pengelolaan Mobilisasi Dini Pada Pasien Post Apendiktomi di RSUD Klungkung Tahun 2021

Variabel	Definisi Operasional	Alat Ukur	Metode Pengumpulan Data	Skala Ukur
1	2	3	4	5
Pengelolaan mobilisasi dini pada pasien post apendiktomi	proses aktivitas yang dilakukan pasca pembedahan dimulai dari latihan ringan di atas tempat tidur (latihan pernapasan, latihan batuk, dan menggerakkan tungkai) sampai dengan pasien bisa turun dari tempat tidur, berjalan ke kamar mandi dan berjalan keluar kamar, dilihat dari komponen observasi, terapeutik, dan edukasi.	Lembar pengumpulan data	Studi dokumentasi	Skala Guttman Skor : Ya = 1 Tidak =0