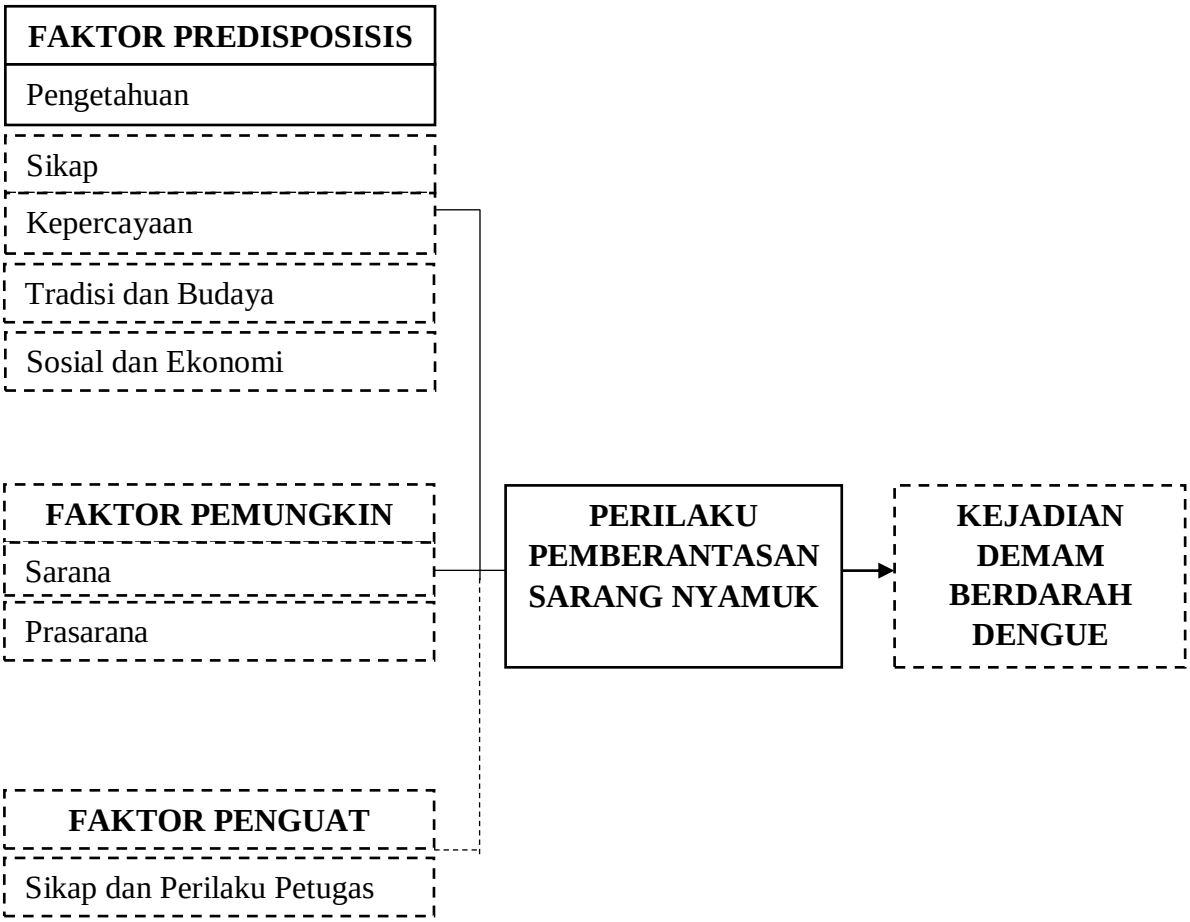
BAB III

KERANGKA KONSEP

A. Kerangka Konsep

Kerangka konsep yang digunakan dalam penelitian ini seperti gambar 1 :



Gambar 1

Kerangka Konsep Penelitian

→ : Diteliti

- - - - - - - - - - → : Tidak diteliti

Tingginya kasus DBD dipegaruhi oleh tingkat pengetahuan dan perilaku KK mengenai PSN. Sehingga dalam rangka menekan kasus DBD hal penting yang perlu diketahui yaitu faktor-faktor yang mempengaruhi tingkat pengetahuan serta perilaku. Dalam penelitian ini yang diteliti hanya pengetahuan KK dan perilaku KK dalam melaksanakan Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN). Dampak dari perilaku terhadap derajat kesehatan cukup besar (30-35%) terhadap derajat kesehatan), maka diperlukan berbagai upaya untuk mengubah perilaku yang tidak sehat menjadi sehat. Proses yang didasari oleh pengetahuan dan kesadaran positif, maka perilaku tersebut akan bersifat langgeng. Salah satunya adalah upaya Pemberantasan Sarang Nyamuk *Aedes aegypti*.

B. Variabel dan Operasional Variabel

1. Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah suatu atribut atau nilai dari orang, objek atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulanya (Sugiyono,2012). Adapun variabel pada penelitian ini antara lain pengetahuan KK dan perilaku KK mengenai PSN di Kelurahan Sesetan.

2. Definisi Operasional

Tabel 1
Definisi Operasional

Variabel Penelitian	Definisi Operasional	Cara Pengamatan	Skala
1	2	3	4
Pengetahuan KK (Kepala Keluaraga)	Pemahaman Responden / KK mengenai hal-hal yang berkaitan dengan penyakit DBD, pencegahan, dan upaya Pemberantasan Sarang Nyamuk *Aedes aegypti*	Wawancara Struktur menggunakan pedoman quisioner	Ordinal Dengan katagori : Nilai buruk : 0-7 Nilai cukup : 8-14 Nilai baik : 15-21
Perilaku KK (Kepala Keluarga)	Aktifitas responden atau kepala keluarga dalam rangka pemberantasan sarang nyamuk *Aedes aegypti* yang meliputi, cara, waktu, tanggung jawab, serta kebiasaan responden dalam upaya pemberantasan sarang nyamuk *Aedes aegypti*, yaitu : 3 M plus.	Wawancara struktur menggunakan pedoman quisioner	Ordinal dengan kategori : Nilai buruk 0-5 Nilai cukup : 6-10 Nilai baik :11-15