

BAB VI

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan tentang pengaruh edukasi berbasis game android tanah sang penakluk tsunami dan gempa bumi terhadap kesiapsiagaan siswa menghadapi bencana di SDN 3 Ketewel Kecamatan Sukawati Gianyar dengan 52 responden dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Hasil tingkat kesiapsiagaan siswa dalam menghadapi bencana sebelum diberikan game android tanah sang penakluk tsunami dan gempa bumi sebagian besar terbagi menjadi 3 katagori rendah yaitu 10 orang atau 19,2%, katagori sedang yaitu 40 orang atau 80,0%, dan katagori tinggi yaitu 2 orang atau 3,8%.
2. Hasil kesiapsiagaan siswa dalam menghadapi bencana setelah diberikan game android tanah sang penakluk tsunami dan gempa bumi mengalami peningkatan yang signifikan dengan hasil yang masih bervariasi yaitu katagori tinggi 46 orang atau 88,5%, katagori sedang yaitu 5 orang atau 9,6%, dan dalam katagori rendah yaitu 1 orang atau 1,9%.
3. Ada pengaruh pemberian edukasi dengan media game android tanah sang penakluk tsunami dan gempa bumi dapat meningkatkan kesiapsiagaan anak sekolah dasar dalam menghadapi bencana dengan $p - value$ pada kolom *Sig (2-tailed)* adalah 0,000.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, adapun saran dari peneliti yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan diantaranya :

1. Bagi Para Guru di SDN 3 Ketewel Kec. Sukawati Gianyar

Para guru diharapkan dapat meningkatkan pemberian materi khususnya mengenai kebencanaan kepada siswa, salah satunya diantaranya game ini bisa dikolaborasikan dengan ekstrakurikuler TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi) disekolah guna mempersiapkan siswa dalam menghadapi bencana yang bisa datang kapan saja.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan ataupun referensi bagi peneliti selanjutnya dalam melakukan penelitian mengenai pengaruh edukasi berbasis game android tanah sang penakluk tsunami dan gempa bumi terhadap kesiapsiagaan siswa menghadapi bencana dengan menggunakan variabel yang berbeda untuk lebih meningkatkan kesiapsiagaan pada kelompok anak seperti memberikan pelatihan dan simulasi bencana di kalangan sekolah dasar.