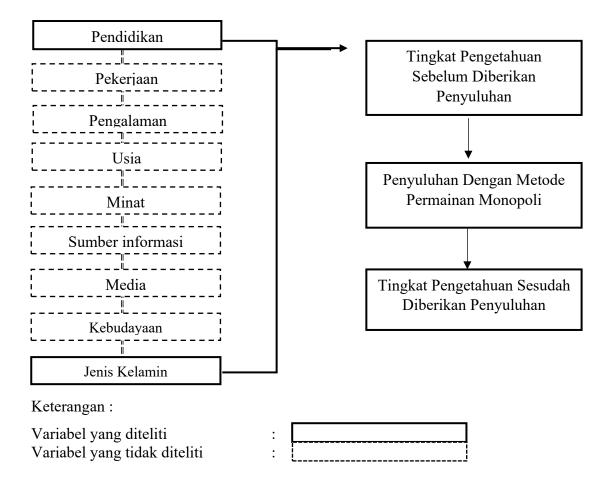
BAB III KERANGKA KONSEP DAN DEFINISI OPERASIONAL

A. Kerangka Konsep

Menurut Notoatmodjo (2014), pengetahuan seseorang dapat dipengaruhi oleh beberapa faktor-faktor: pendidikan, pekerjaan, pegalaman, usia, kebudayaan, minat, sumber informasi, media dan jenis kelamin. Berdasarkan pernyataan di atas dapat di buat kerangka konsep penelitian sebagai berikut:



Gambar 1.Kerangka konsep gambaran tingkat pengetahuan pemeliharaan kesehatan gigi dan mulut sebelum dan sesudah penyuluhan dengan metode permainan monopoli tahun 2025

B. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional

1. Variabel penelitian

Variabel penelitian dalam penelitian ini adalah pengetahuan tentang pemeliharaan kesehatan gigi dan mulut dengan media permainan monopoli kesehatan gigi kelas V Tahun 2025.

2. Definisi operasional

Tabel 1 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional

No	Variabel	Definisi operasional	Cara	Skala ukur
	penelitian		pengukuran	
1	Tingkat	Kemampuan siswa kelas V	Menggunakan	Ordinal
	pengetahuan	menjawab soal tentang	lembar test	
		pemeliharaan kesehatan gigi		
		dan mulut sebelum dan		
		sesudah penyuluhan dengan		
		mepermainan monopoli		
		dengan kriteria menurut		
		Arikunto (2018), sebagai		
		berikut:		
		Baik Sekali: (Nilai 80-100)		
		Baik : (Nilai 66-79)		
		Cukup : (Nilai 56-65)		
		Kurang : (Nilai 40-55)		
		Gagal : (Nilai 0-39)		
2	Penyuluhan	Penyuluhan kesehatan gigi	Permainan	Nominal
		adalah upaya untuk	dengan media	
		mengubah kebiasaan	monopoli	
		seseorang atau kelompok	kesehatan gigi	
		masyarakat menjadi lebih		
		baik mengenai kesehatan		
		giginya.		