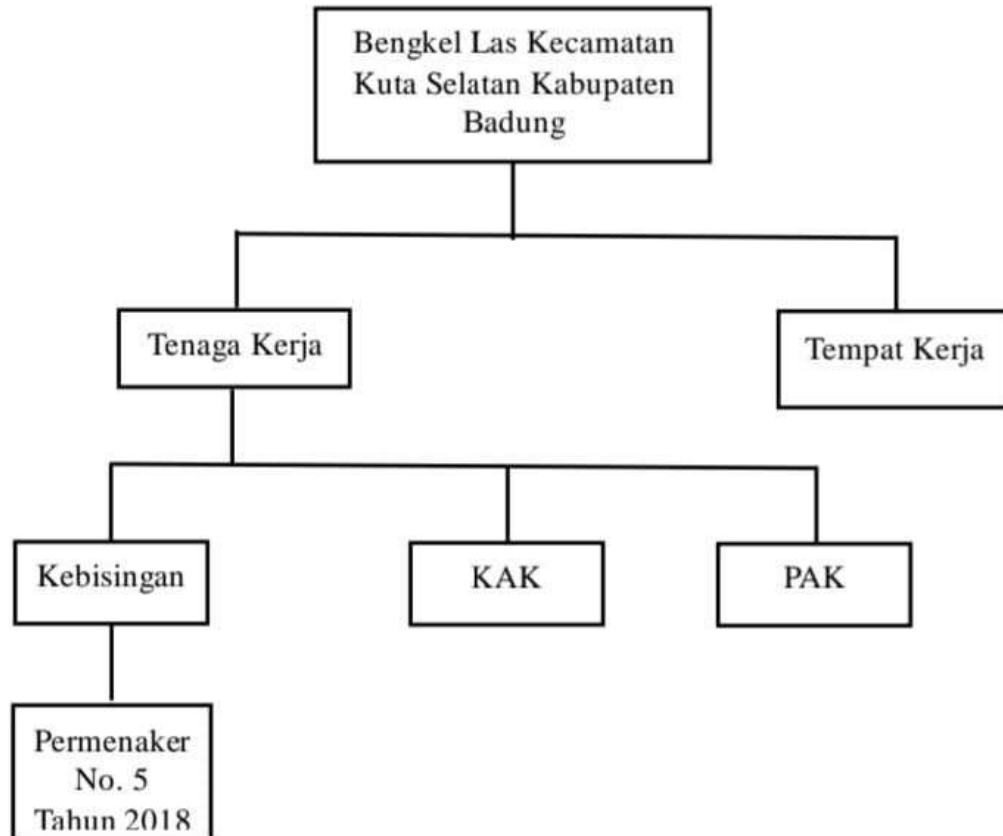


BAB III

KERANGKA KONSEP

A. Kerangka Konsep



Keterangan :

———— : Diteliti

Gambar 1. Kerangka Konsep

Berdasarkan kerangka konsep di atas, penelitian ini difokuskan pada bengkel las untuk mengetahui sumber kebisingan saat bekerja, Kecelakaan Akibat Kerja (KAK) dan Penyakit Akibat Kerja (PAK) terhadap tenaga kerja. Paparan kebisingan dan gangguan kesehatan dapat disebabkan oleh kecelakaan kerja yang

berulang pada tenaga kerja baik dalam jangka pendek maupun dalam jangka Panjang sehingga diperlukan suatu pengendalian untuk mengatasi dan menanggulangi masalah tersebut.

B. Variabel dan Definisi Operasional

1. Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah sifat, fitur, atau segala sesuatu yang terbentuk atau diperhatikan untuk mengamati perbedaan antara objek dalam kelompok tertentu dan menghasilkan kesimpulan. Intensitas kebisingan, keselamatan kerja, dan kesehatan kerja karyawan di bengkel las Kuta Selatan Badung adalah variabel penelitian ini.

2. Definisi operasional

Definisi operasional adalah definisi variabel – variabel yang akan diteliti secara operasional di lapangan. Definisi operasional dibuat untuk memudahkan pada pelaksanaan pengumpulan data dan pengolahan serta analisis data. (Masturoh & Anggita, 2018). Variabel peneliti yang akan diteliti oleh penulis yaitu kebisingan, keselamatan, dan kesehatan kerja pada tenaga kerja.

Tabel 2
Definisi Operasional Variabel

Variabel	Definisi Operasional	Cara Pengukuran	Skala
Kebisingan	Kebisingan di tempat kerja yang bisa di tangkap oleh <i>Sound Level Meter</i> (SLM) yang digunakan.	Pengukuran menggunakan <i>Sound Level Meter</i> (SLM).	Interval

Variabel	Definisi Operasional	Cara Pengukuran	Skala
Keselamatan kerja	Jumlah terjadinya kecelakaan akibat pekerjaan atau kecelakaan di tempat kerja.	Menggunakan kuesioner dan wawancara kepada tenaga kerja	Interval
Kesehatan kerja	Penyakit Akibat Kerja (PAK) adalah penyakit yang disebabkan oleh pekerjaan dan lingkungan kerja.	Menggunakan kuesioner dan wawancara kepada tenaga kerja	Interval